

Мессенджер - megainformatic -
и поисковая система megainformatic.ru

Fishka coop next
нейросеть megainformatic

> Бесконечные

Песочница дозволенного

анонс книги Как создать игру на godot #2

megainformatic system Worlds Shadow Тень Миров

Комиксы номера:

Осенняя сказка: история под сенью листвы #7

Терминатор: Ирония судьбы -

Terminator: Iron of Fate - Металл судьбы #1 - #2

Две ночи #15 - #17

Подкроватный монстр #1

А также - Герои мышки и программирования #8.

доступ ко всем номерам журнала Мегаинформатик из единого приложения!

+ мессенджер megainformatic

+ игра fishka mm

+ управление игрой от нейросети megainformatic

+ доступ к нейросети megainformatic из мессенджера megainformatic,

Вы можете задавать вопросы прямо из мессенджера -

всё в одном приложении !

Мегаинформатик - это цифровая вселенная нового поколения, которая растёт и развивается и приглашает вас стать её частью! Об этом читайте в номере журнала.

Герои мышки и программирования #8

Содержание номера в полной версии

Титульная обложка -----	1
Содержание номера -----	2
Fishka coop next -----	3
анонс книги Как создать игру на godot #2 -----	4
анонс книги Как создать игру на godot #2 страница из книги -----	5
megainformatic system Worlds Shadow Тень Миров -----	6
> Бесконечные -----	7
Песочница дозволенного -----	8
Герои мышки и программирования #8 -----	9
Осенняя сказка: история под сенью листвы #7 комикс -----	10
Титульная обложка #1 январь 2026 -----	11
Титульная обложка #2 февраль 2026 -----	12
Терминатор: Ирония судьбы -	
Terminator: Iron of Fate - Металл судьбы #1 - комикс -----	13
Terminator: Iron of Fate - Металл судьбы #2 - комикс -----	14
Титульная обложка #3 март 2025 -----	15
Финальное слово номера или Герои мышки и программирования #8 -----	16
Две ночи #15 - комикс -----	17
Две ночи #16 - комикс -----	18
Две ночи #17 - комикс -----	19
Титульная обложка книги серии Как создать классный комикс с помощью нейросети #1 --	20
Титульная обложка #10 (39) октябрь 2026 -----	21
Титульная обложка #1 январь 2025 -----	22
Титульная обложка #2 февраль 2025 -----	23
Титульная обложка #7 (31) июль 2026 -----	24
Титульная обложка #8 (32) август 2026 альтернативный вариант -----	25
Титульная обложка #8 (32) август 2026 -----	26
Титульная обложка #4 апрель 2025 -----	27
Титульная обложка июль - декабрь 2025 все основные номера за 2 полугодие -----	28
Подписка на наш журнал - подпишись и получай самое свежее и интересное! -----	29
Подкроватный монстр #1 - комикс -----	30

Мессенджер - megainformatic - и поисковая система megainformatic.ru

> Бесконечные

Песочница дозволенного



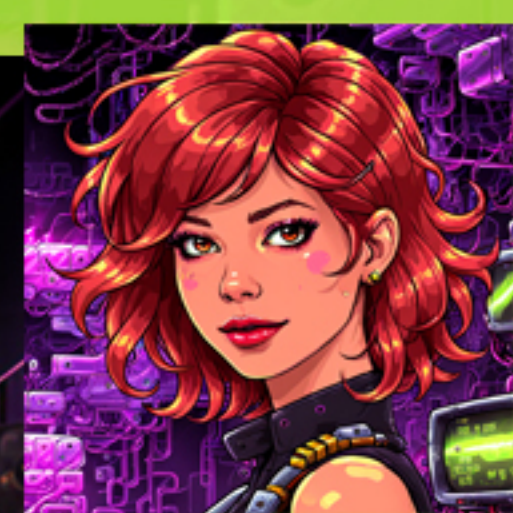
анонс книги Как создать игру на godot #2
megainformatic system Worlds Shadow
Комиксы номера:
Осенняя сказка: история под сенью листвы
Терминатор: Ирония судьбы -
Terminator: Iron of Fate - Металл судьбы #1 - комикс
Две ночи #15 - #17
Подкроватный монстр #1 - комикс
А также - Герои мышки и программирования #8

доступ ко всем номерам журнала из единого приложения!
+ мессенджер megainformatic
+ игра fishka coop next
+ управление игрой от нейросети megainformatic
+ доступ к нейросети megainformatic из мессенджера megainformatic,
Вы можете задавать вопросы прямо из мессенджера -
всё в одном приложении !

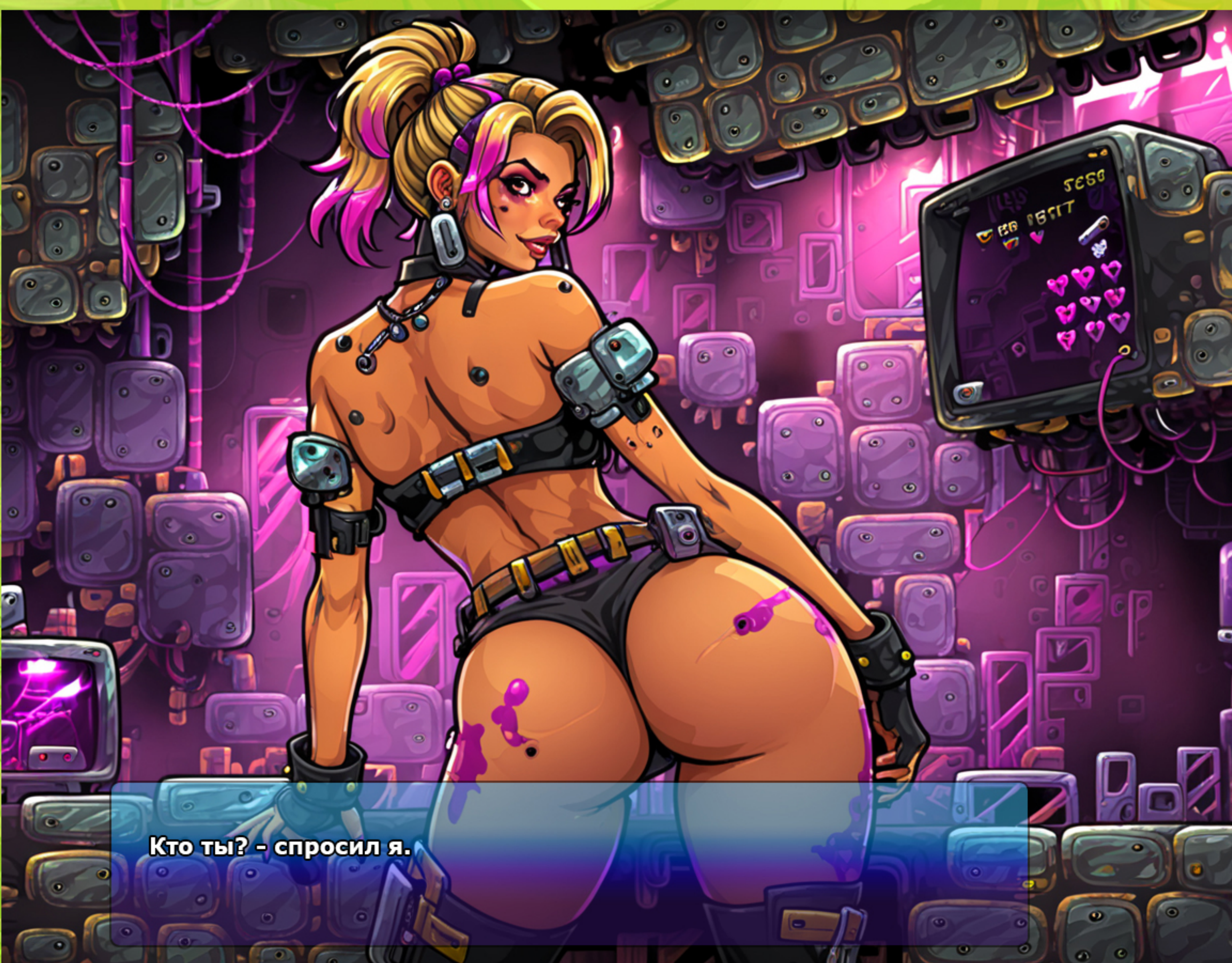
Мегайнформатик - это цифровая вселенная нового поколения, которая растёт и развивается вместе с её частью! Об этом читайте в номере журнала.

Fishka coop next

Герои мышки и программирования #8



Эта комната была странной и необычной. Футуристичной.
Как и девушка в ней.



Кто ты? - спросил я.

анонс книги М
megainformat
Комиксы ном
Осенняя сказ
Терминатор: И
Terminator: И
Две ночи #15
Подкроватны
А также - Гер

доступ ко всем
+ мессенджер
+ игра fishka
+ управление
+ доступ к нейросети megainformatic из мессенджера megainformatic,
Вы можете задавать вопросы прямо из мессенджера
всё в одном приложении !

VIDA NOVA



Как создать игру на godot #2



В данной части книги мы попробуем самые невероятные вещи. Итак, давайте начинать!

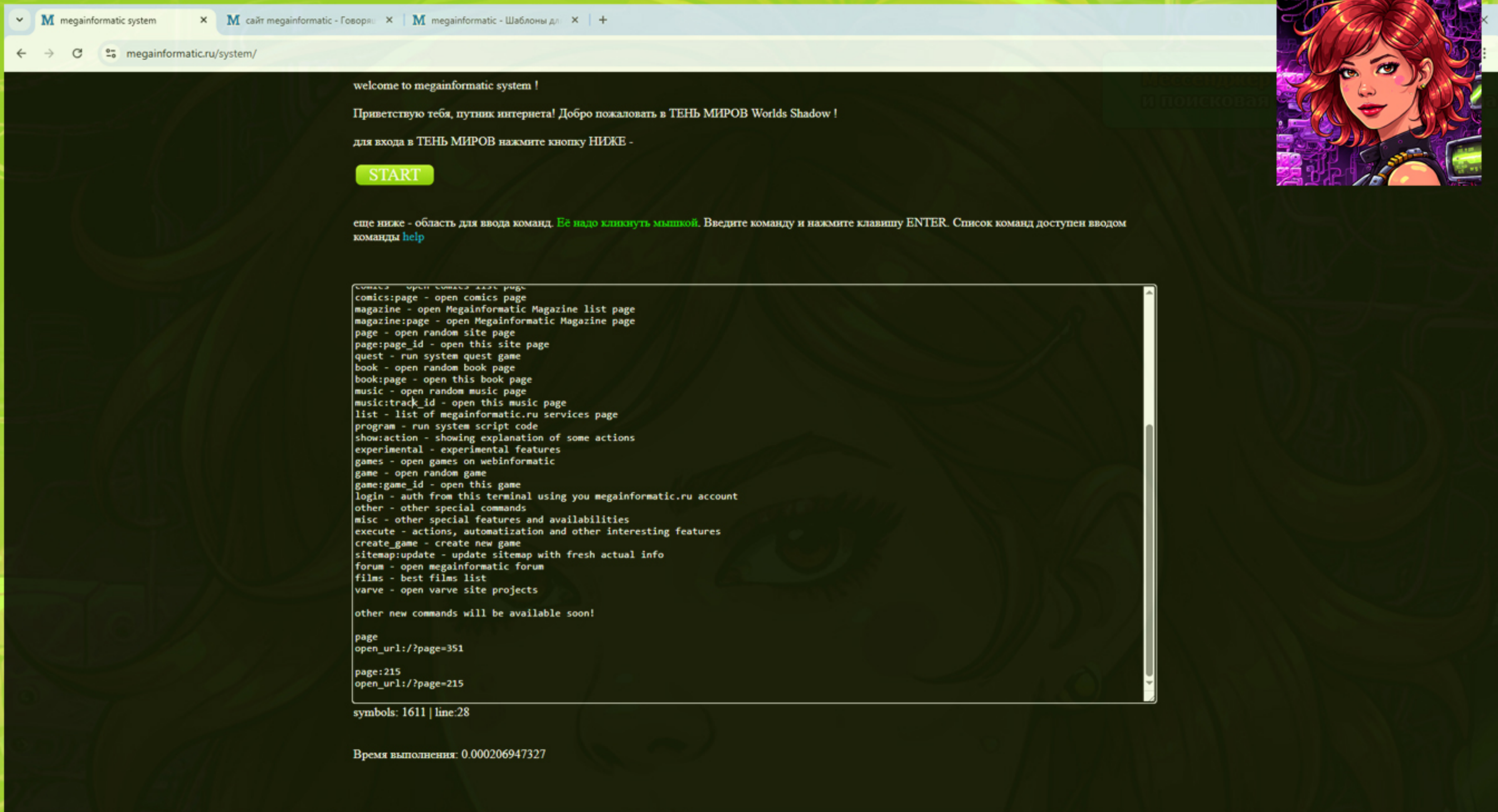
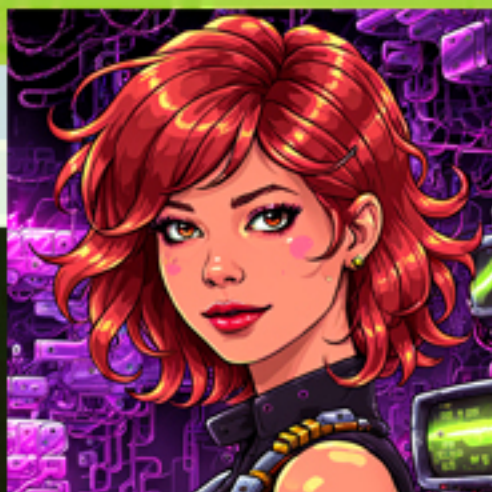


Представьте, что это не просто книга, а вы игрок и попали в игру. А игра называется Vida Nova.

И мы узнаем не только о создании, но и погрузимся в историю, которая случилась или могла однажды случиться с вами ...

Итак, вы зашли в ресторан, а там увидели ... девушку в красном!

- Привет!
- Привет, как поживаешь?
- Уже сразу на Ты?
- А что, есть проблемы?



нейросеть megainformatic - теперь можно запустить из браузерного терминала системы megainformatic system Worlds Shadow Тень Миров

командой

neuronet

полный список команд можно посмотреть вводом команды

help

Чем полезен и интересен этот браузерный терминал ?

Во-первых, это отсылка к терминалу командной строки операционной системы, в котором может жить нейросеть или еще что-либо. Во-вторых, данный терминал, доступный из браузера позволяет выполнять различные быстрые действия, чтобы открыть те или иные сервисы сайта megainformatic.ru или проверить их возможности.

Некоторые команды терминала пока не реализованы. Некоторые уже работают полноценно!

Вам открывается доступ в Тень Миров - этаким теневогой доступ ко всем системам сайта и в этом скрыт и тайный смысл - если Вы слышали про Тень Миров - Цифровую Вселенную которая поглощает наш реальный мир и они начинают взаимно пересекаться. Пророчество озвученное в комиксах и рассказах серии Герои мышки и программирования начинает осуществляться !

Для начала я собрал здесь частые команды для быстрого открытия подсистем сайта - messenger, search, а также для открытия случайной page страницы сайта или page:page_id откроет указанную. Команда sitemap откроет вам карту сайта. game - запустит случайную браузерную игру или game:game_id - указанную.

Команда system выполнит полное самотестирование системы. Ну и так далее, с остальными командами Вы можете познакомиться самостоятельно!

version

отобразит текущую версию терминала системы.

доступ ко всем номерам журнала Мегаинформатик из единого приложения!

+ мессенджер megainformatic

+ игра fishka.nim

+ управление

+ доступ к нейросети megainformatic из мессенджера megainformatic,

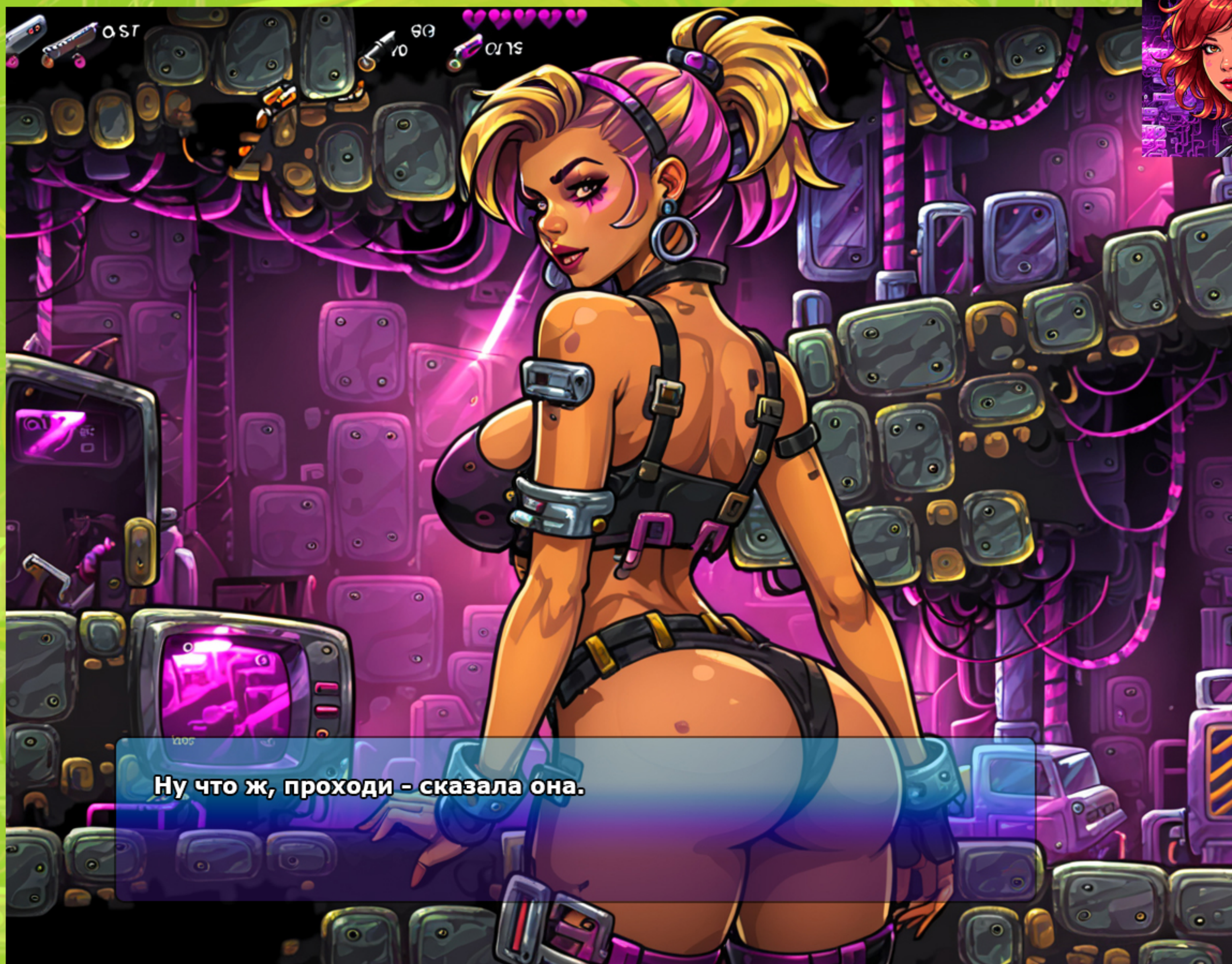
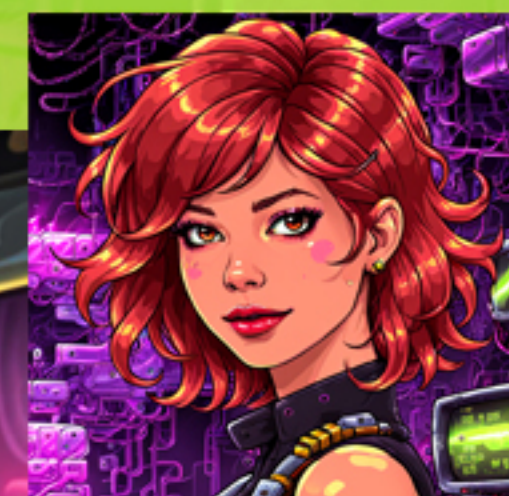
Вы можете задавать вопросы прямо из мессенджера

всё в одном приложении !

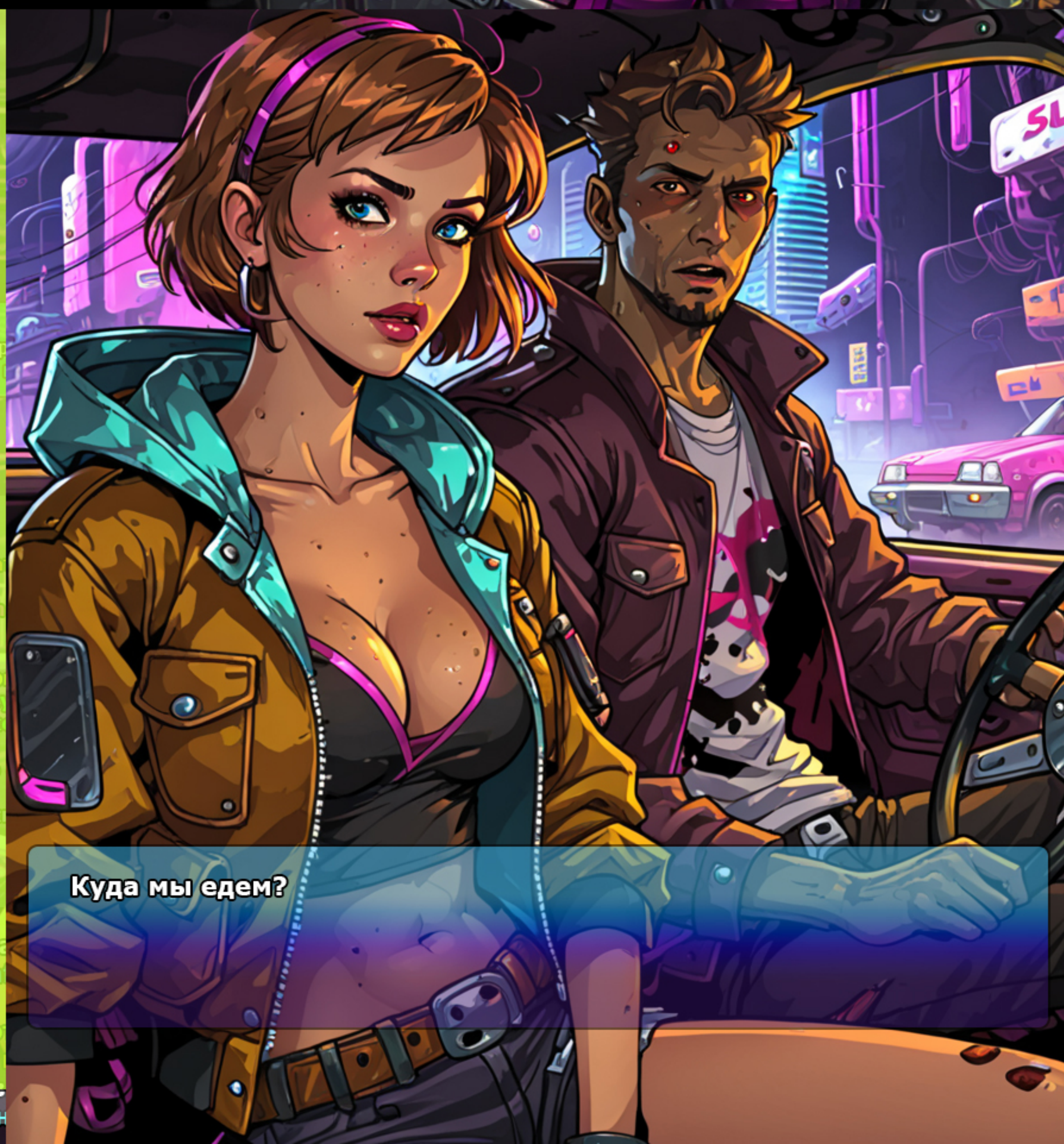
Мегайнформатика - это новое поколение, которая растёт и развивается и приглашает вас стать её частью! Об этом читайте в номере журнала.



Герои мышки и программирования #8



Ну что ж, проходи - сказала она.



Куда мы едем?

Fishka coop
нейросеть

анонс книги Как созда
megainformatic system

Комиксы номера:
Осенняя сказка: истор
Терминатор: Ирония с
Terminator: Iron of Fat
Две ночи #15 - #17
Подкроватный монстр

А также - Герои мышки

доступ ко всем номерам
+ мессенджер megain
+ игра fishka mm
+ управление игрой о
+ доступ к нейросети
Вы можете задавать в
всё в одном приложен

> Бесконечные

сочница дозволенного

Если вы читаете **бесплатную** версию номера, то сообщая вам - в **полной версии** гораздо больше страниц! Поэтому если Вам не терпится узнать что там, скорее **подписывайтесь** на полную версию, а также на другие номера!!!

Тем самым вы поддержите развитие этого проекта.

Спасибо. Подробнее о подписке и других номерах читайте далее.

игра для zx spectrum и нейросети

игра и комиксы в единой вселенной!

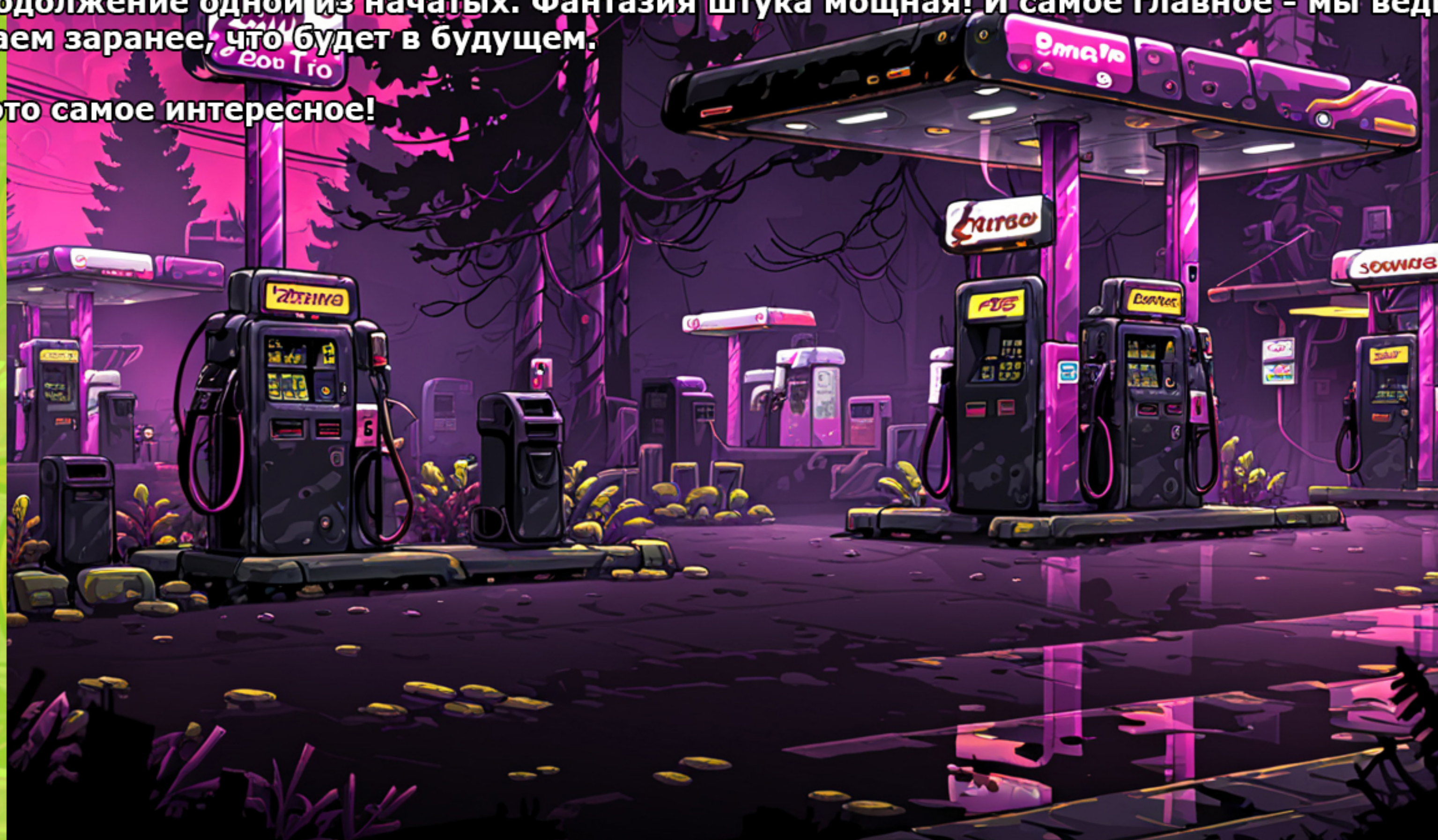
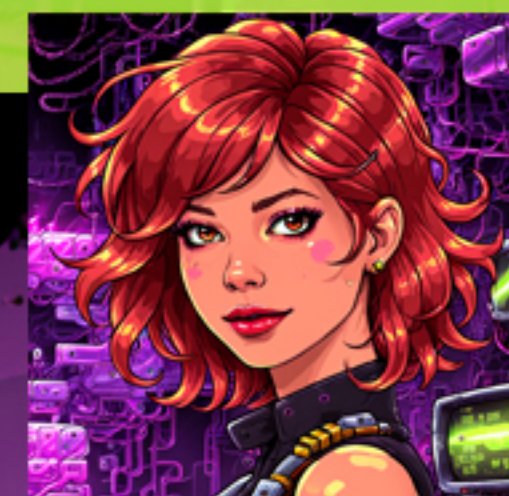
Начинается самое интересное! Что? Комиксы превращаются в игры - представляем ...

>

Что я хотел всем этим сказать? Иногда картинка дает больше информации и пробуждает мысли и фантазии, чем фрагмент текста. Иногда наоборот. Правда чаще одно дополняет другое.

Эти фрагменты возможно намекают на будущую игру или какую-то другую. Или продолжение одной из начатых. Фантазия штука мощная! И самое главное - мы ведь не знаем заранее, что будет в будущем.

И это самое интересное!



Fishka coop next
нейросеть megal

анонс книги Как создать игру
megainformatic system World

Комиксы номера:
Осенняя сказка: история под
Терминатор: Ирония судьбы
Terminator: Iron of Fate - Me
Две ночи #15 - #17
Подкроватный монстр #1

А также - Герои мышки и пр

доступ ко всем номерам ж
+ мессенджер megainform
+ игра fishka mm
+ управление игрой от ней
+ доступ к нейросети мега
Вы можете задавать вопро
всё в одном приложении!

Как создать классный комикс с помощью нейросети #1





Комикс Игр - Птеалон Кувыркатор - игра по Вселенной Комиксов !



игра для zx spectrum и нейросети

игра и комиксы в единой вселенной!

Начинается самое интересное! Что? Комиксы превращаются в игры - представляем ...

комиксы номера

Девушка Прасковья из Подмосковья #1 - Подмосковье: Время замерло
Бюро медвежьих услуг #1 - Продвижение в соцсетях: Живая аудитория
Бюро медвежьих услуг #2 - Продвижение в соцсетях: Живая аудитория
Бюро медвежьих услуг #3 - Продвижение в соцсетях: Живая аудитория
Девушка Прасковья из Подмосковья #2 - Подмосковье: Время замерло
и другие

статьи и анонсы номера

Создание игры для ZX-Spectrum #6

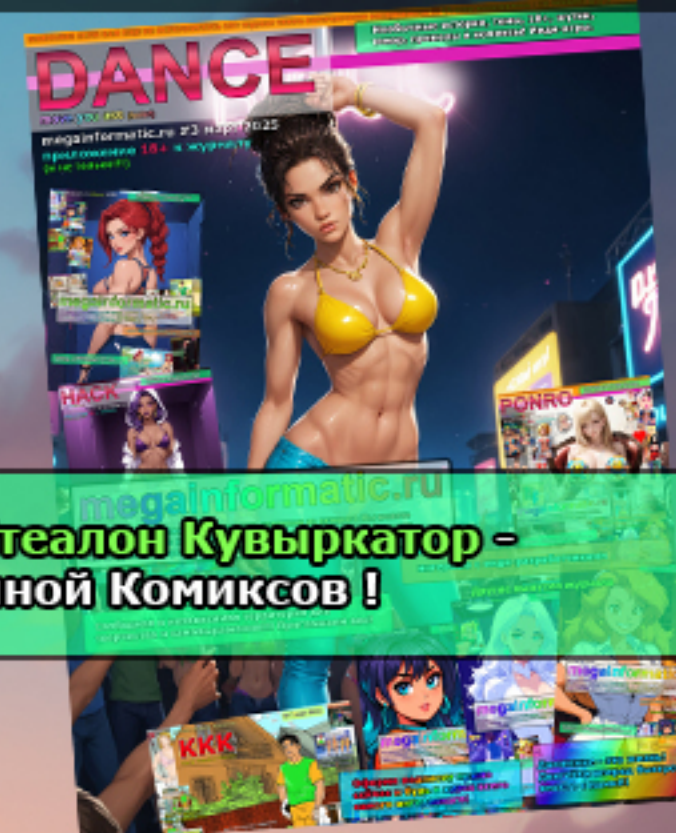
Интервью с инди-разработчиком Александром (Gologames Gamedev)

Анонс игры

Тень миров #2 - фантастический рассказ (продолжение)

+ игра (Комикс Игр: Птеалон Кувыркатор)





Комикс Игр - Птеалон Кувырктор - игра по Вселенной Комиксов !



игра для zx spectrum и нейросети

Начинается самое интересное! Что? Комиксы превращаются в игры - представляем ...



комиксы номера

Ворон Детектив #1 - Твердоклюв и его помощник Чик
Казанова #1 - Рождение Легенды (с наценкой)

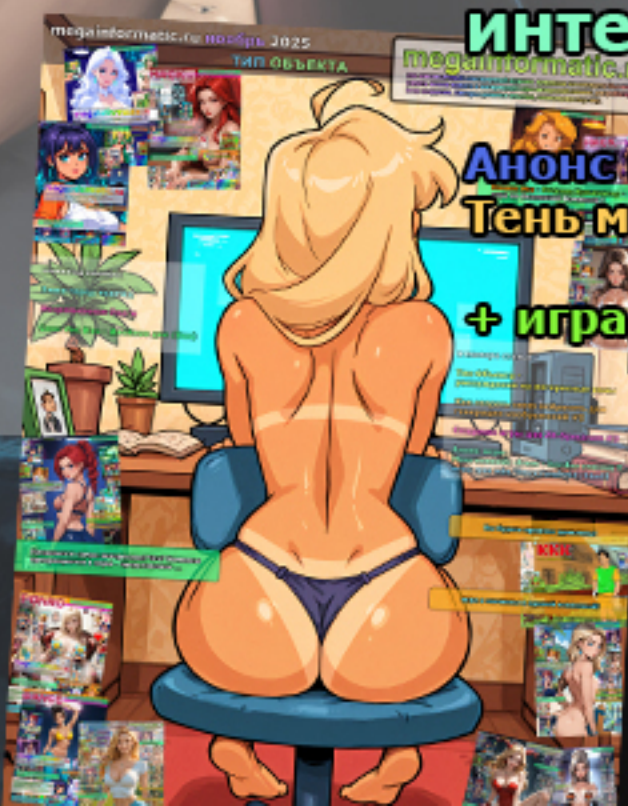
Моя Мармеладка! #1 - Песнь безмолвия
Теннис Большой - комикс - Птичка в клетке #1 - #6

статьи и анонсы номера

патч для игры PSI Siberian Conflict - Сибирский Конфликт Война Миров
позволяющий играть в полную версию

Молот Надежд - рассказ-размышление
интервью с инди-разработчицей Кю Кю!

Анонс игры
Тень миров #3 - фантастический рассказ (продолжение)
+ игра (Комикс Игр: Птеалон Кувырктор)



> be gun

Каждый год 31 декабря мы с
друзьями ходим в баню ...

Эта же история случилась и
в этом году, но закончилась
она совсем не так, как
можно предположить, итак ! ...



> ****

Улица была совсем пустынная
и вдруг осветилась ярким
светом. Из светящегося шара
появился человек. Это был
Женя Лукашин!

Машина времени забросила
его не куда-то, а именно
на улицу Строителей,
правда он еще не знал,
что это совсем не Москва,
а ... Ленинград!

Итак! ...



megainformatic.ru август 2026

> !!!

- Эй ты, мне нужен твой
мотоцикл и твоя одежда!

- Привет! И вас с Новым
годом! У меня нет
мотоцикла, а одежду я
вам не могу отдать, ведь
тогда я сам замерзну!

- Это не просьба. Если
ты не отдашь мне одежду
по-хорошему, я сделаю это
силой!

- Вот как?

- Да! Потому что я
ТЕРМИНАТОР!

- Терми ... кто?
- ...НАТОР!



> ??!

> what

- Позвольте спросить. Не
совсем понимаю, зачем это.
Понимаете, каждый год 31
декабря ...

- Брось свои бредни. Я это
уже слышал! Мне нужна
твоя ...

- Тогда бежать бежать
бежать! А куда? Домой !!!
спустя некоторое время.



Терминатор: Ирония судьбы - Terminator: Iron of Fate - Металл судьбы #2

> unknown place

- Что за странный человек.
Так, а вот и мой подъезд!

Женя Лукашин как обычно вошел
в свою квартиру и не заметив
ничего необычного прилег
на кровать вздремнуть.

megainformatic.ru авры

> illusions

Он был немного пьян, если не
сказать больше. Потому что
накануне с друзьями в бане
принял на грудь горячительного.

еще говоря небольшой сон

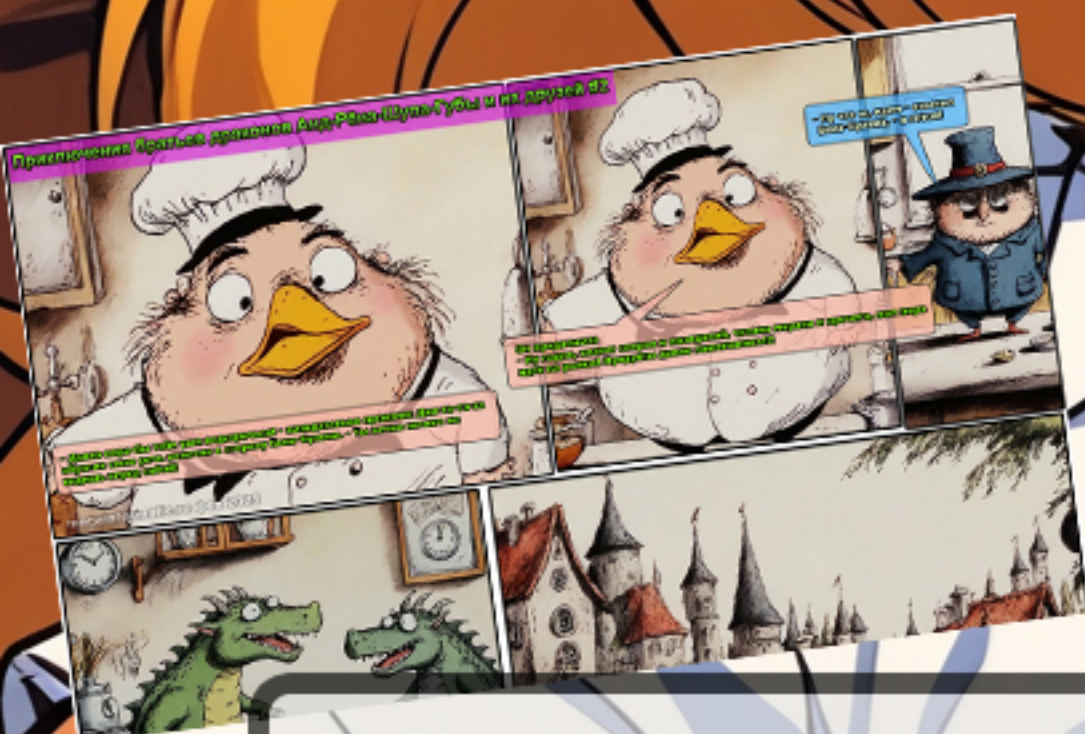
Терминатор: Ирония судьбы - Terminator: Iron of Fate - Металл судьбы #2

читайте полную версию
комикса в полной версии номера
журнала Мегаинформатик !

> !!!

Скоро должны были прийти
мама Жени, а также его
новая девушка. И потом еще
его друзья. Чего-то вместе
праздновать Новый год

... потому что ...
... пере ...
... мнута ...



megainformatic.ru

это ежемесячный электронный журнал комиксов из которого Вы можете узнать много нового и интересного про авторский комикс, разработку игр и их создание. Авторы делятся опытом, полезными ноу-хау.

в номере интервью с разработчиком С.Смекты

Предыдущие и другие номера

Свободная и независимая территория для творчества и самовыражения!!! Приглашаем вас!



Оформи подписку прямо сейчас и будь в курсе всего самого интересного!

Движение - это жизни!
Двигайся вперед быстрее вместе с нами!!!

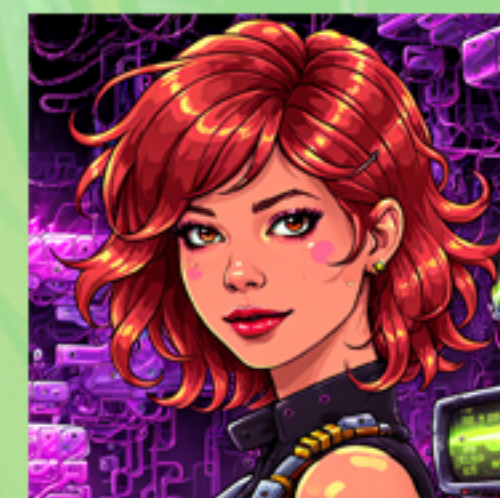
Герои мышки и программирования #8 финальное слово номера

Когда я пишу эти строки за окном темно и сегодня 1 день настоящей холодной осени, а это значит близится зима. Теплые дни закончились. И хотя этот номер все равно декабрьский аж за 2025 год, а точнее его дополнение, но все равно, время обернулось по кругу, была зима, а теперь снова приближается зима!

Однако в наступлении зимы я вижу и положительные моменты. Во-первых, это смена времен года. Без ложных намеков на игру, но Бесконечное лето тоже может надоедать. Хотя, ... в этом году лето было вполне отличным, в меру жарким и по большей части дождливым. А уж растительность разрослась так, как никогда раньше не бывало.

Когда полел на поле картошку, то трава была почти в рост человека. Так что понимаете, к чему я клоню. Или нет. Ладно. Короче говоря, перед вами выпуск очередного номера журнала и что будет в будущем никто заранее не знает.

И по традиции данного номера я вам вместо слов и мыслей просто дам картинку на размышление. До новых встреч !



На этом у меня пока все, ваш, megainformatic.

Впереди нас ждут новые выпуски журнала, комиксов, статей, интервью, инди-игр и другие полезные и интересные вещи. Удачи вам!

Спасибо всем, кто читает и поддерживает нас !!!

Новости, статьи, анонсы и другую полезную информацию смотрите на сайте megainformatic.ru

А теперь АНОНСЫ !!!
В СЛЕДУЮЩИХ НОМЕРАХ ВАС ЖДЁТ ...

Комиксы и статьи не вошедшие в текущий номер можно посмотреть на сайте или в следующем номере. Также для номера может выпускаться отдельное дополнение с материалами не вошедшими в основной номер!

НАШИ КОНТАКТЫ:

<https://megainformatic.ru>
<https://megainfromatic.ru/forum/abcd@megainformatic.ru>

megainformatic messenger

<https://megainformatic.ru/mm/?u=mm@megainformatic.ru>

попробуйте - <https://megainfromatic.ru/system/>



Вы можете приобрести
подписку на полную версию данного
номера и другие номера журнала
на сайте
megainformatic.ru

для этого перейдите по ссылке -
https://megainformatic.ru/after_buy.php?pid=26

и оплатите подписку.

Если у вас на личном счету в вашем
аккаунте есть бонусные баллы,
их можно использовать в счет
оплаты.

Спасибо, что выбираете наш журнал!